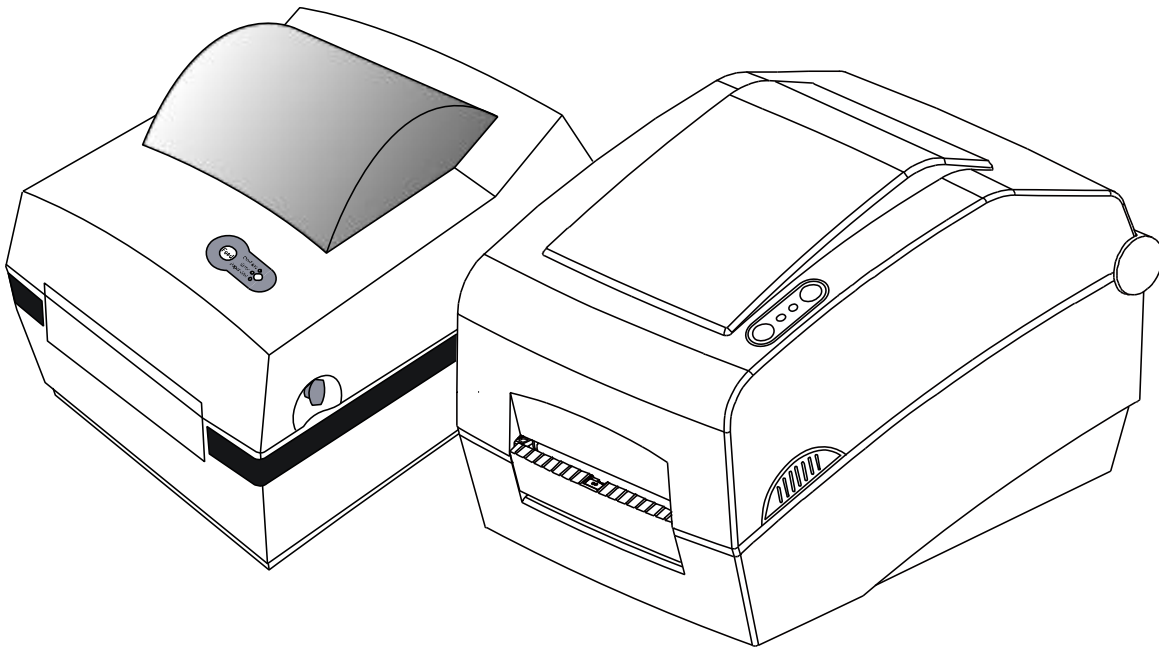
BIXOLON®

Windows Printer Driver
SDK Reference Guide
Label Printers

Rev. 2.03 **BXLLIB.DLL**



http://www.bixolon.com

■ Table of contents

1. ConnectPrinter 3
2. DisconnectPrinter 3
3. StartLabel 3
4. EndLabel 3
5. SetConfigOfPrinter 4
6. SetPaper 5
7. PrintDirect 6
8. Prints 6
9. PrintDeviceFont 7
10. PrintTrueFont 9
11. Print1DBarcode 10
12. PrintQRCode 11
13. PrintBlock 12
14. PrintCircle 12
15. PrintImageLib 13

1. ConnectPrinter

설치된 프린터 드라이버를 이용하여 프린터에 연결합니다.

```
BOOL ConnectPrinter(
        LPCSTR szPrinterName
);
```

Parameters

szPrinterName

[in] 설치된 프린터 드라이버 명

Return Values

성공 : 1 또는 TRUE

실패 : 0 또는 FALSE.

2. DisconnectPrinter

프린터의 연결을 해제 합니다.

```
BOOL DisconnectPrinter();
```

Return Values

성공 : 1 또는 TRUE.

실패 : 0 또는 FALSE.

3. StartLabel

인쇄할 라벨 데이터를 만들기 시작합니다.

```
BOOL StartLabel();
```

Return Values

성공 : 1 또는 TRUE.

실패 : 0 또는 FALSE.

Remarks

“ConnectPrinter“를 호출하고 반드시 “StartLabel” 함수를 호출해야 합니다.

4. EndLabel

라벨 데이터를 끝을 알립니다.

```
void EndLabel();
```

Remarks

“DisconnectPrinter”를 호출하기 전에 반드시 “EndLabel”을 호출해야 합니다.

5. SetConfigOfPrinter

인쇄 옵션을 설정합니다.

```
BOOL SetConfigOfPrinter(
    int nSpeed,
    int nDensity,
    int nOrientation,
    BOOL bAutoCut,
    int nCuttingPeriod,
    BOOL bBackFeeding,
);
```

Parameters

nSpeed

[in] 인쇄 속도

0: 2.5 ips
1: 3.0 ips
2: 4.0 ips
3: 5.0 ips
4: 6.0 ips
5: 7.0 ips

nDensity

[in] 인쇄 농도(0 ~ 20)

nOrientation

[in] 인쇄 방향

0: 위에서 아래로

1: 아래에서 위로

bAutoCut

[in] 컷팅 여부

0 or FALSE: 컷팅 안함.

1 or TRUE: 컷팅

nCuttingPeriod

[in] 컷팅 간격

bBackFeeding

[in] 인쇄 시작 전 Back-feed 옵션

0 또는 FALSE: Back-feeding 안함.

1 또는 TRUE: Back-feeding

Return Values

성공 : 1 또는 TRUE

실패 : 0 또는 FALSE

6. SetPaper

인쇄할 용지에 대한 옵션을 설정합니다.

```
BOOL SetPaper(
    int nHorizontalMargin,
    int nVerticalMargin,
    int nPaperWidth,
    int nPaperLength,
    int nMediaType,
    int nOffSet
    int nGapLengthORThicknessOfBlackLine
);
```

Parameters

nHorizontalMargin

[in] 가로 마진(dots)

nVerticalMargin

[in] 세로 마진(dots)

nPaperWidth

[in] 용지 너비(dots)

nPaperHeight

[in] 용지 높이(dots)

nMediaType

[in] 용지 타입

0: Gap
1: Continues
2: Blackmark

nOffset

[in] Gap 또는 Blackmark의 옵셋

nGapLengthORThicknessOfBlackLine

[in] Gap 길이 또는 Blackmark 두께 [dots]

Return Values

성공 : 1 또는 TRUE
실패 : 0 또는 FALSE

7. PrintDirect

SLCS(BPL) 명령어를 직접 전송할 수 있습니다.

```
BOOL PrintDirect(
    LPCSTR pDirectData,
    BOOL bAddCrLf
);
```

Parameters

pDirectData

[in] 전송할 명령어

bAddCrLf

[in] pDirectData 다음에 0x0D(Carriage return), 0x0A(Line Feed)를 프린터로 전송

Return Values

성공 : 1 또는 TRUE
실패 : 0 또는 FALSE

8. Prints

인쇄 명령을 전송합니다.

```
BOOL Prints(
    int nLabelSet,
    int nCopiesOfEachlabel
);
```

Parameters

nLabelSet

[in] 라벨 세트 수 (1 ~ 65535)

nCopiesOfEachLabel

[in] 라벨의 복수 매수 (1~65535)

Return Values

성공 : 1 또는 TRUE
실패 : 0 또는 FALSE

9. PrintDeviceFont

프린터의 내장 폰트를 이용하여 문자열을 인쇄할 수 있습니다.

```
BOOL PrintDeviceFont(
    int nHorizontalPos,
    int nVerticalPos,
    int nFontName,
    int nHorizontalMulti,
    int nVerticalMulti,
    int nRotation,
    BOOL bBold,
    LPCSTR szText
);
```

Parameters

nHorizontalPos

[in] 가로 시작 좌표(dots)

nVerticalPos

[in] 세로 시작 좌표(dots)

nFontName

[in] 폰트 이름

Value	Font Size(pt)	Width × Height(dots)
0	6	9 × 15
1	8	12 × 20
2	10	16 × 25
3	12	19 × 30
4	15	24 × 38
5	20	32 × 50
6	30	48 × 76
7	14	22 × 34
8	18	28 × 44
9	24	37 × 58
a	KOREAN 1	16 × 16 (ascii 9×15)
b	KOREAN 2	24 × 24 (ascii 12×24)
c	KOREAN 3	20 × 20 (ascii 12×20)
d	KOREAN 4	26 × 26 (ascii 16×30)
e	KOREAN 5	20 × 26 (ascii 16×30)
f	KOREAN 6	38 × 38 (ascii 22×34)
m	GB2312	24 × 24 (ascii 12×24)
n	BIG5	24 × 24 (ascii 12×24)
j	Shift JIS	24 × 24 (ascii 12×24)

nHorizontalMulti

[in] 수평확대 (1 ~ 4)

nVerticalMulti

[in] 수직 확대 (1~4)

nRotation

[in] 회전

Value	Rotation
0	No Rotation
1	90 degrees
2	180 degrees
3	270 degrees

bBold

[in] 굵게

0 or FALSE: 보통

1 or TRUE: 굵게

szText

[in] 인쇄할 문자열

Return Values

성공 : 1 또는 TRUE

실패 : 0 또는 FALSE

10. PrintTrueFont

윈도우 OS에 설치되어 있는 폰트를 이용하여 인쇄할 수 있습니다.

```
BOOL PrintTrueFont(
    int nHorizontalPos,
    int nVerticalPos,
    LPCSTR strFontName,
    int nFontSize,
    int nRotaion,
    BOOL bItalic,
    BOOL bBold,
    BOOL bUnderline,
    LPCSTR strText,
    BOOL bDataCompression
)
```

Parameters

nHorizontalPos

[in] 가로 시작 좌표(dots)

nVerticalPos

[in] 세로 시작 좌표(dots)

strFontName

[in] 폰트 이름(예: 굴림체)

nFontSize

[in] 폰트 크기

nRotation

[in] 회전

Value	Rotation
0	No Rotation
1	90 degrees
2	180 degrees
3	270 degrees

bItalic

[in] 이탤릭

0 or FALSE: Normal
1 or TRUE: Italic

bBold

[in] 굵게

0 or FALSE: Normal
1 or TRUE: Bold

bUnderline

[in] 밑줄

0 or FALSE: Normal
1 or TRUE: Bold

szText

[in] Text to print

bDataCompression

[in] 데이터 압축 여부

Return Values

성공 : 1 또는 TRUE
실패 : 0 또는 FALSE

11. Print1DBarcode

1D 바코드를 인쇄할 수 있습니다.

```
BOOL Print1DBarcode(
    Int nHorizontalPos,
    int nVerticalPos,
    int nBarcodeType,
    int nNarrowBarWidth,
    int nWideBarWidth,
    int nBarcodeHeight,
    int nRotation,
    int nHRI,
    LPCSTR pData
);
```

Parameters

nHorizontalPos

[in] 가로 시작 좌표(dots)

nVerticalPos

[in] 세로 시작 좌표(dots)

nBarcodeType

[in] 바코드 타입

nNarrowBarWidth

[in] 좁은 바 너비

nWideBarWidth

[in] 넓은 바 너비

nBarcodeHeight

[in] 넓은 바 너비

nRotation

[in] 회전

Value	Rotation
0	No Rotation
1	90 degrees
2	180 degrees
3	270 degrees

nHRI

[in] Human Readable Interpretation

Value	Printing position	Font Size
0	Not printed	0
1	Below the bar code	1
2	Above the bar code	1
3	Below the bar code	2
4	Above the bar code	2
5	Below the bar code	3
6	Above the bar code	3
7	Below the bar code	4
8	Above the bar code	4

pData

[in] Barcode data

Return Values

성공 : 1 또는 TRUE
실패 : 0 또는 FALSE

12. PrintQRCode

QR 코드를 인쇄할 수 있습니다.

```
BOOL PrintQRCode(
    Int nXPos,
    Int nYPos,
    Int nModel,
    Int nECCLevel,
    Int nQRCodeSize,
    Int nRotation,
    LPCSTR pData
);
```

Parameters

nXPos

[in] 가로 시작 좌표 [dots]

nYPos

[in] 세로 시작 좌표 [dots]

nModel

[in] 모델 선택 (1 or 2)

nECCLevel

[in] ECC 레벨

L : 7%
M : 15%
Q : 25%
H : 30%

nQRCodeSize

[in] 바코드 크기 : 1~9

nRotation

[in] 회전

Value	Rotation
0	No Rotation
1	90 degrees
2	180 degrees
3	270 degrees

pData

[in] Barcode data

Return Values

성공 : 1 또는 TRUE

실패 : 0 또는 FALSE

13. PrintBlock

라인, 블록, 박스 및 사선을 인쇄할 수 있습니다.

```
BOOL PrintBlock(
        int nHorizontalStartPos,
        int nVerticalStartPos,
        int nHorizontalEndPos,
        int nVerticalEndPos,
        int nOption,
        int nThickness
    );
```

Parameters

nHorizontalStartPostion

[in] 가로 시작 좌표 (dots)

nVerticalStartPosition

[in] 세로 시작 좌표 (dots)

nHorizontalEndPosition

[in] 가로 끝 좌표 (dots)

nVerticalEndPosition

[in] 세로 끝 좌표 (dots)

nOption

[in] 옵션

0: Line Overwriting 1: Line Exclusive OR
2: Line Delete 3: Slope 4: Box

nThickness

[in] 선 굵기(옵션 : 3 또는 4일 경우 적용됨)

Return Values

성공 : 1 또는 TRUE

실패 : 0 또는 FALSE

14. PrintCircle

원을 인쇄할 수 있습니다.

```
BOOL PrintCircle(
        int nHorizontalStartPos,
        int nVerticalStartPos,
        int nDiameter,
        int nMulti,
    );
```

Parameters

nHorizontalStartPostion

[in] 가로 시작 좌표 (dots)

nVerticalStartPosition

[in] 세로 시작 좌표 (dots)

nDiameter

[in] 원의 크기 (1~6)

nMulti

[in] 확대 (1~4)

Return Values

성공 : 1 또는 TRUE

실패 : 0 또는 FALSE

15. PrintImageLib

이미지 파일을 선택하여 인쇄할 수 있습니다.

```
BOOL PrintImageLib (
        int nHorizontalStartPos,
        int nVerticalStartPos,
        LPCSTR pImageFilename,
        int nDither,
        BOOL bDataCompression
   );
```

Parameters

nHorizontalStartPostion

[in] 가로 시작 좌표 (dots)

nVerticalStartPosition

[in] 세로 시작 좌표 (dots)

pImageFilename

[in] 이미지 파일의 경로를 포함한 이름.

nDither

[in] 디더 옵션 (-1, 0, 1, 6, 7)

bDataCompression

[in] 데이터 압축 여부

FALSE : 압축하지 않음.

TRUE : 압축하여 데이터 전송

Return Values

성공 : 1 또는 TRUE

실패 : 0 또는 FALSE